My Dream School

Într-o lume aflată în rapidă schimbare, elevii au nevoie nu doar de cunoștințe specifice, ci și de abilități de viață de bază: alfabetizare, matematică, științe, competențe digitale și cetățenie. Proiectul „My Dream School" reunește adolescenți din diferite școli europene pentru a-și proiecta propria „școală de vis" cu o gândire comună. Elevii își vor imagina clădirea școlii, programa școlară, orarul, cluburile sociale, activitățile extracurriculare, viziunea și misiunea, regulile și rolurile profesorilor și elevilor. Proiectul este incluziv, oferind spațiu elevilor cu oportunități reduse. Acesta promovează valori ecologice printr-un design sustenabil și sprijină transformarea digitală cu o colaborare online sigură și creativă. Profesorii vor acționa ca facilitatori și își vor dezvolta propriile competențe prin munca în echipă și învățarea reciprocă. Rezultatul principal va fi un site web „My Dream School", o expoziție online a școlilor proiectate de elevi și sugestii de politici pentru profesori și factorii de decizie. Permițând elevilor să-și imagineze și să-și proiecteze școala de vis cu o gândire comună, proiectul transformă abilitățile de bază în competențe utile, încurajează cetățenia activă și aduce o dimensiune europeană puternică educației.

În cadrul proiectului sunt 21 participanți din 10 țări: Turcia, România, Germania, Luxemburg, Portugalia, Polonia, Grecia, Olanda, Spania, Italia.

Competențele dezvoltate prin participarea la acest proiect sunt dintre cele cuprinse în viziunea europeană: *Cetățenie*, *Competențe Digitale*, *Personale, sociale și abilități de a învăța să înveți*.

Proiectul îi ajută pe elevi să exerseze cinci abilități cheie care se află în tema anuală:

• Alfabetizare: scrierea de manifeste, bloguri și povești.

• Matematică: crearea de bugete, planificarea orarelor și utilizarea datelor pentru luarea deciziilor.

• Științe: sugerarea unor clădiri școlare ecologice, a unor sisteme alimentare sănătoase și a învățării bazate pe cercetare.

• Digital: lucrul cu eTwinning, instrumente online și software de design.

• Cetățenie: dezbaterea regulilor, discutarea valorilor și simularea guvernării școlare.

De asemenea,

1. Proiectul va încuraja elevii să își folosească și să își exerseze abilitățile de vorbire și scriere în limba engleză prin intermediul mai multor activități cu clasele partenere.

2. Vor căuta instrumente web 2.0 pentru a-și construi școala digitală de vis, cu o mentalitate comună.

3. Vor utiliza instrumentele web 2.0 adecvate pentru a face școala de vis vizitabilă online.

4. Va oferi elevilor competențe în utilizarea instrumentelor web 2.0 și a altor mijloace tehnologice care sunt utilizate în prezent în educație în general.

5. Vor învăța să respecte diferite culturi și să onoreze diferențele datorită interacțiunii și comunicării pe parcursul proiectului.

6. Vor încerca să ia decizii democratice, ceea ce îi va ajuta să fie cetățeni activi și să aibă încrederea de a participa la aceste procese decizionale în viața lor reală.

Rezultate așteptate

1. Pe Twinspace și pe site-urile web ale școlilor noastre și pe conturile de socializare, vom distribui posterele, fotografiile și videoclipurile cu activitățile noastre, cântecele și site-ul web care prezintă școala visurilor noastre.

2. Rezultatele proiectului vor fi, de asemenea, distribuite prin intermediul unor prezentări și diapozitive în sălile de conferințe ale școlilor noastre cu toți elevii, profesorii și părinții, de preferință în limba maternă.

Sperăm că acest proiect va ajuta elevii să aibă o voce mai puternică în deciziile propriilor școli, ceea ce va încuraja, de asemenea, autoritățile să includă mai mult elevii în procesele decizionale.

Din școala noastră participă 3 echipe cu 30 de elevi coordonați de prof. Negoescu Simona, prof. Zaharescu Atena și prof. Dragomir Elena.